



המשחק מיועד ל- 2-5 משתתפים בגילאי 5+

עונג ללא

מי יגיע ראשון לקינוח?

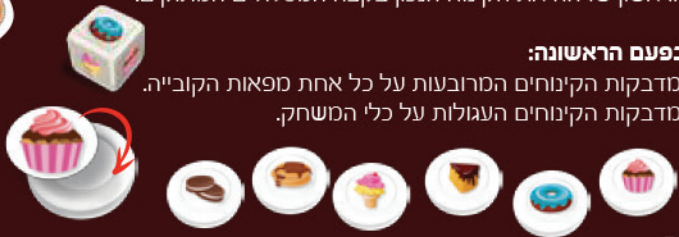
הוראות

מטרת המשחק

להיות המשתתף הראשון שזיהה את הקינוח הנכון בקצה המסלולים המתוקים.

לפני שמשחקים בפעם הראשונה:

- מדביקים את 6 מדבקות הקינוחים המרובעות על כל אחת מפאות הקובייה.
- מדביקים את 6 מדבקות הקינוחים העגולות על כלי המשחק.

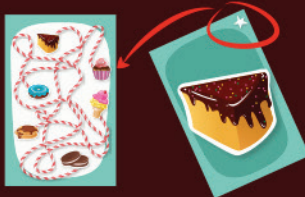


הכרת סוגי הקלפים:

קלפי דמויות (ילדים/ילדות)

42 קלפי מסלול בשתי דרגות קושי - פשוטה (19 קלפים) ומתקדמת (23 קלפים).
הקלפים המתקדמים מסומנים בכוכב בגב הקלף.

דרגה מתקדמת



דרגה פשוטה



למשחק מאתגר יותר - 2 אפשרויות:

- ניתן להוסיף קלפים למסלול המתוק ולשחק עם יותר מ-3 קלפים בשורה.
- גרסה ל-3 משתתפים ויותר: הניחו בקו הסיום שני קלפים, אחד מעל השני (קלפים 3,4 בדוגמה מטה).
המסלול יכול להסתיים בכל אחד מהקלפים שבקו הסיום, לבחירת כל משתתף. ברוב הסבבים יהיו שני קינוחים אותם אפשר לתפוס ועל כן גרסה זו מאפשרת לשני משתתפים לזכות בקינוח בכל סבב. (לפעמים הקינוחים יהיו זהים, על כן היו זריזים).

שימו לב: אם שני משתתפים זוכים בקינוח החמישי שלהם בו זמנית (תיקו), שחקן סבב שובר שוויון בין שניהם בלבד.

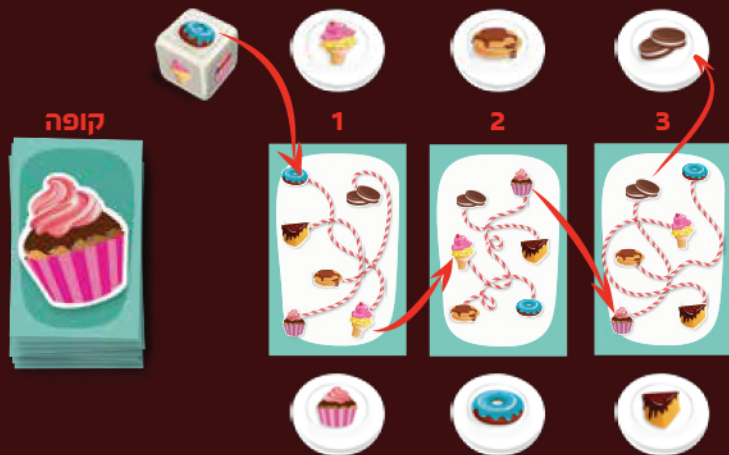


www.kodkod.com



יצרן: למדע תעשיות קלות בע"מ. © 2016, כל הזכויות שמורות.
כתובת: בצלאל 27, ערד, 8909355, ישראל.
אזהרה! סכנת חנק: בגלל חלקים קטנים, אינו מיועד לילדים מתחת לגיל 3 שנים.
ההוראות כתובות בלשון זכר אך מתייחסות לשני המינים כאחד.

DH-1801-02336-0000 090717



בסיום הסבב מחזירים את כלי המשחק (הקינוח) למקומו.

סבב חדש:

התור עובר למשתתף הבא.

הוא מזיז ימינה את שני קלפי המסלול שנותרו בשורה, (קלפים 1,2) הופך קלף מסלול אחד מהקופה ומניח אותו משמאלם, בתור קלף פותח חדש, מטיל את הקובייה וממשיכים לשחק!

מנצח:

המשתתף הראשון שצבר חמישה קלפי קינוחים הוא המנצח!



כל משתתף בוחר קלף דמות של ילד או ילדה ומניח אותו לפניו. מחליטים באיזו דרגת קושי משחקים (פשוטה, מתקדמת או שתיהן יחד ומוציאים את הקלפים שאינם מתאימים לדרגת הקושי שנבחרה). מערבבים את קלפי המסלול ומניחים אותם בערימה במרכז השולחן, כשפניהם כלפי מטה. זוהי הקופה. מסדרים את ששת כלי המשחק (קינוחים) במרכז השולחן, שלושה מעל קלפי המסלול ושלושה מתחת, כך שיהיו קרובים לכל המשתתפים. (ראה דוגמה בעמוד הבא).

איך משחקים ?

המשחק מתנהל עם כיוון השעון.

צעיר המשתתפים מתחיל: הוא הופך שלושה קלפי מסלול מהקופה, מניח אותם בשורה לצד הקופה ומטיל את הקובייה. הקינוח שיופיע על הפאה העליונה יהיה הקינוח ממנו יתחיל המסלול המתוק (קלף מס' 1). כיוון המסלול משמאל לימין (כמו בדוגמה בעמוד הבא).

כעת, כל המשתתפים, בו זמנית, עוקבים (בעזרת העיניים בלבד!) אחר המסלול המתוק מהקינוח הראשון, שבקלף הראשון עד לקינוח האחרון, שבקלף האחרון, באופן הבא:

1. מתחילים מהקינוח אשר יצא בקובייה ועוקבים אחר המסלול המתוק, באותו הקלף, כדי למצוא את הקינוח המחובר לצידו השני (בקלף מס' 1).
2. כעת עוברים לקלף השני (קלף מס' 2) ומחפשים בו את הקינוח שאיתו סיימנו את הקלף הראשון, עוקבים אחר המסלול המתוק כדי למצוא את הקינוח שבצידו השני.
3. מבצעים את אותה פעולה גם בקלף השלישי (קלף מס' 3) כדי לגלות מהו הקינוח האחרון שבסוף המסלול המתוק.

המשתתף שמצא ראשון את הקינוח האחרון במסלול המתוק, תופס את כלי המשחק עם הקינוח המתאים. במידה והוא צודק הוא זוכה בקלף קינוח, הקלף השלישי (קלף מס' 3) ומניח אותו עם הפנים כלפי מטה לצד קלף הדמות שלו. במידה והוא טועה, מחזירים את הקלף לתחתית הקופה, את כלי המשחק למקומו ומתחילים תור חדש.

